

# Turnierreglement Junioren G, F, E und D

## Hallenturnier FC Laupen

### 1 ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

- 1.1 In der Halle und Garderoben, sowie in der Restauration gilt ein generelles Rauchverbot!
- 1.2 Die Garderoben dienen zum Duschen und zum Umziehen der Mannschaften. Es ist den Mannschaften untersagt, sich in den Garderoben zu verpflegen. Fussballspielen in den Gängen und Garderoben ist verboten.
- 1.3 Die Mannschaften haben sich an die Weisungen des Turnierorganistors zu halten. Mannschaften, die diesen Weisungen nicht Folge leisten, werden unverzüglich vom Turnier ausgeschlossen.

### 2 TURNIERWEISUNGEN

- 2.1 **Spielerkarte:** Eine Spielerliste mit Vorname, Name, Geburtsdatum und Pass-Nummer (Jun. E + D) ist vor dem ersten Einsatz der Turnierleitung abzugeben. Pro Mannschaft sind grundsätzlich max.12 Spieler (Jun. D und E), resp. max. 9 Spieler (Jun. F und G) zugelassen. Ausnahmen sind vorgängig mit der Turnierleitung abzusprechen.
- 2.2 **Teilnahme von mehreren Mannschaften in derselben Kategorie:** Nehmen von einem Klub zwei oder mehrere Teams in der gleichen Kategorie am Hallenturnier teil, so darf ein Spieler nur in einer Mannschaft eingesetzt werden.
- 2.3 **Tenues:** Bei gleicher Tenue-Farbe spielt die zweitgenannte Mannschaft mit farbigen Überziehern.
- 2.4 **Schuhe:** Es darf nur in Turnschuhen (ohne Nocken und) ohne schwarze Sohle gespielt werden. Es dürfen keine abfärbenden Schuhe getragen werden.
- 2.5 **Schienbeinschoner:** Das Tragen von Schienbeinschoner ist obligatorisch.
- 2.6 **Teilnahmeberechtigung:** Spielberechtigt sind Spieler, die für den betreffenden Verein qualifiziert sind und sich mit gültigem Spielerpass ausweisen können. Vorbehalt natürlich Spieler noch ohne gültigen Spielerpass (Junioren G und F). Auf Verlangen der Turnierleitung sind die Spieler mittels Identitätskarte o. ä. auszuweisen.
- 2.7 **Spielbälle:** Es werden Futsal-Bälle verwendet.
- 2.8 **Spieldauer:** Es werden 9 Minuten ohne Seitenwechsel gespielt. Für die Spielzeit ist die Uhr der Turnierleitung massgebend.
- 2.9 **Strafwesen:** Ausgeschlossene Spieler dürfen am Turnier nicht mehr eingesetzt werden.
- 2.10 **Forfaits:** Grobes Spiel und unsportliches Verhalten werden vom Schiedsrichter mit Zeitstrafe von 2 Minuten geahndet. Ist die Zeitstrafe nicht abgelaufen, kann der Spieler an einem allfälligen Penaltyschiessen nicht teilnehmen. Es können höchstens 2 Spieler gleichzeitig mit einer Zeitstrafe belegt werden. Eine dritte

Strafe hat den Abbruch mit Forfaitniederlage zur Folge.

Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen einer Mannschaft oder bei Abbruch durch Fehlverhalten einer Mannschaft wird das Spiel 3:0 für den Gegner gewertet.

2.11 **Mannschaftsbetrag:** Die angemeldeten Klubs haben den Turniereinsatz von CHF 100.00 vor Turnierbeginn mittels E-Banking oder am Tag des Turniers dem Turnierorganisator gegen Quittung zu bezahlen. Wer sich an ein Turnier anmeldet, welches vom Veranstalter dem Fussballverband gemeldet worden ist, verpflichtet sich, daran teilzunehmen. Angemeldete und am Hallenturnier nicht erscheinende Teams werden gebüsst.

2.12 **Begleitung der Juniorenmannschaft:** Die teilnehmende Mannschaft ist von einem offiziellen Juniorenbetreuer/Trainer oder einem Vereinsfunktionär zu begleiten.

### 3 SPIELREGELN

3.1 **Grundsätzlich entscheidet der Turnierorganisator als endgültige Instanz.**

3.2 **Anzahl Spieler:** Gespielt wird mit einem Torhüter und 5 Feldspielern (E + D) oder 4 Feldspielern (G + F), plus Auswechselspieler, die fliegend ausgewechselt werden können. Die Auswechslung findet nur bei der Spielerbank statt. Der auszuwechselnde Spieler muss vorerst ausserhalb des Spielfeldes sein, bevor der neue ins Geschehen eingreifen darf.

3.3 **Torabstoss:** Der Torhüter kann den Torabstoss von Hand ausführen. Bringt der Torhüter den Ball aus dem Torraum ins Spiel (von Hand oder Fuss), so muss der Ball in der eigenen Platzhälfte von einem Mitspieler berührt werden.  
Verstoss: Freistoss indirekt.

3.4 **Rückpassregel:** Bei allen Kategorien gelten die Rückpassregeln analog denen im Feldfussball.

3.4 **Abseitsregel:** Die Abseitsregel ist aufgehoben.

3.5 **Spielfeld:** Der Strafraum ist der 6-Meter-Raum des Handballspiels (ausgezogene Linie). Auf beiden Spielfeldseiten kann mit der Wand/Bande gespielt werden. Berührt der Ball die Decke oder ein herunterhängendes Gerät, so ist auf Freistoss indirekt zu entscheiden.

3.6 **Outeinwurf:** Bei einem Outeinwurf wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss fortgesetzt (Ball auf Galerie, über Bande).

3.7 **Freistoss, Anstoss und Eckball:** Bei Freistössen ist ein Abstand von 5m (E + D) 3m (G + F) einzuhalten. Alle Freistösse (ausser Penalty) sind indirekt zu treten.

3.8 **Verfahren bei Punktgleichheit:**

1. Tordifferenz
2. Anzahl geschossene Tore
3. Los

3.9 Im Übrigen gelten die Regeln des SFV.

## 4 SPEZIELLE WEISUNGEN

- 3.1 **Schiedsrichter und Spielleiter:** Die Schiedsrichter und Spielleiter werden vom Turnierorganisator aufgeboden.
- 3.2 **Versicherung:** Die Unfallversicherung ist Sache der Teilnehmer. Für Schäden an Personen, Anlagen und Einrichtungen ist der Verursacher haftbar. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab. Für gestohlene oder beschädigte Wertsachen und Wertgegenstände etc. lehnt der Veranstalter ebenfalls jegliche Haftung ab.
- 3.3 **Entscheidungen:** In unvorhergesehenen Fällen entscheidet der Turnierorganisator bzw. der jeweilige Turnierleiter endgültig. Mit der Teilnahme am Turnier akzeptiert jeder Spieler und jede Mannschaft die Bestimmungen dieses Reglements.
- 3.4 **Weiteres:** Tatsachenentscheide der Schiedsrichter können nicht angefochten werden.
- 3.5 **Übergabe der Preise:** Die Übergabe der Preise erfolgt durch den Turnierorganisator.

Wir ersuchen die Mannschaftsleiter, den Entscheiden der Schiedsrichter, Spielleiter und des Turnierorganitors Folge zu leisten und hoffen auf schönes und insbesondere faires Hallenfussballturnier.

Neuenegg, November 2018

Turnierorganisator FC Laupen

